



PLAN DE ESTUDIOS (PE): Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la

Información

ÁREA: INTEGRACIÓN DISCIPLINAR

ASIGNATURA: Trabajo Colaborativo

CÓDIGO: ISTI 204

CRÉDITOS: 6

FECHA: 25 de Noviembre del 2022

Trabajo Colaborativo

PE: Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información



“El presente documento es Propiedad Intelectual de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla, conforme a lo previsto en el artículo 8 de su Ley y 137 del Estatuto Orgánico Universitario. La utilización del mismo, es para uso exclusivo de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla y los integrantes de la comunidad universitaria, en cumplimiento de los fines de docencia, investigación y extensión de la cultura. Queda estrictamente prohibida la reproducción total o parcial de su contenido o cualquier uso, distintos a los señalados en el párrafo anterior”.



Nivel Educativo:	Licenciatura.
Nombre del Plan de Estudios:	Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información
Modalidad Académica:	Presencial.
Nombre de la Asignatura:	Trabajo Colaborativo
Ubicación:	Nivel Formativo.
Correlación:	
Asignaturas Precedentes:	Modelos de Desarrollo Web
Asignaturas Consecuentes:	Ninguna

2. CARGA HORARIA DEL ESTUDIANTE

Concepto	Horas por semana		Total de horas por periodo	Total de créditos por periodo
	Teoría	Práctica		
Horas teoría y práctica (16 horas = 1 crédito)	3	2	90	6

Trabajo Colaborativo

PE: Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información



“El presente documento es Propiedad Intelectual de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla, conforme a lo previsto en el artículo 8 de su Ley y 137 del Estatuto Orgánico Universitario. La utilización del mismo, es para uso exclusivo de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla y los integrantes de la comunidad universitaria, en cumplimiento de los fines de docencia, investigación y extensión de la cultura. Queda estrictamente prohibida la reproducción total o parcial de su contenido o cualquier uso, distintos a los señalados en el párrafo anterior”.





Autores:	Mario Anzures García Luz A. Sánchez Gálvez Juan Manuel González Calleros Josefina Guerrero García
Fecha de diseño:	02 de Julio de 2013
Fecha de la última actualización:	11 de noviembre de 2022
Fecha de aprobación por parte de la academia de área, departamento u otro.	25 de noviembre de 2022
Revisores:	Anzures - García Mario Guerrero - García Josefina Martínez - Mirón Erika Annabel Mendoza - Olguín Gustavo Emilio Silva - Sánchez Patricia
Sinopsis de la revisión y/o actualización:	La bibliografía se actualizó para considerar ediciones más recientes, manteniendo algunas no tan recientes que se consideran referencias básicas de origen.

4. PERFIL DESEABLE DEL PROFESOR (A) PARA IMPARTIR LA ASIGNATURA:

Disciplina profesional:	Licenciado o Ingeniero en electrónica, o Ingeniero en computación.
Nivel académico:	Maestría o superior.
Experiencia docente:	1 año.
Experiencia profesional:	3 años.

Trabajo Colaborativo

PE: Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información



“El presente documento es Propiedad Intelectual de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla, conforme a lo previsto en el artículo 8 de su Ley y 137 del Estatuto Orgánico Universitario. La utilización del mismo, es para uso exclusivo de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla y los integrantes de la comunidad universitaria, en cumplimiento de los fines de docencia, investigación y extensión de la cultura. Queda estrictamente prohibida la reproducción total o parcial de su contenido o cualquier uso, distintos a los señalados en el párrafo anterior”.





5. PROPÓSITO: Comprender la importancia del trabajo colaborativo; así como fomentar la creación de aplicaciones colaborativas de reuniones formales y planeadas o de ocio, sustentadas en modelos centrados en el grupo o en procesos.

6. COMPETENCIAS PROFESIONALES:

8. Desarrolla proyectos de software en grupos multidisciplinarios de trabajo, mediante la aplicación de la capacidad crítica, de análisis y síntesis con la finalidad de generar innovaciones tecnológicas que atiendan las problemáticas del contexto social, tecnológico, ambiental y/o cultural que lo rodean.
2. Diseña e integra elementos que facilitan la interacción-humano computadora, para el desarrollo de sistemas y aplicaciones computacionales desde una perspectiva ética y en apego a las normas y estándares establecidos.
4. Desarrolla plataformas de software de manera interdisciplinaria para hacer más eficientes los procesos de las organizaciones mediante las Tecnologías de la Información.

3



Trabajo Colaborativo

PE: Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información



4

“El presente documento es Propiedad Intelectual de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla, conforme a lo previsto en el artículo 8 de su Ley y 137 del Estatuto Orgánico Universitario. La utilización del mismo, es para uso exclusivo de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla y los integrantes de la comunidad universitaria, en cumplimiento de los fines de docencia, investigación y extensión de la cultura. Queda estrictamente prohibida la reproducción total o parcial de su contenido o cualquier uso, distintos a los señalados en el párrafo anterior”.





Unidad de Aprendizaje	Contenido Temático	Referencias
1. Introducción al trabajocolaborativo	1.1. CSCW 1.2. Groupware 1.2.1. Groupware centrado en reuniones formales y profesionales. 1.2.2. Groupware centrado en reuniones de ocio. 1.3. Relación de CSCW con otrasdisciplinas. 1.4. Aspectos claves de groupware. 1.5. Tipos de Clasificación. 1.5.1. Grado de colaboración. Tiempo.	Jaramillo-Valencia, B., & Quintero-Arrubla, S. (2021). Trabajando en equipo: múltiples perspectivas acerca del trabajo cooperativo y colaborativo: Working in teams: multiple perspectives on collaborative and cooperative work. Educación Y Humanismo, 23(41). https://doi.org/10.17081/eduhum.23.41.4188 Ruíz-Velasco, E. & Bárcenas López, J. (2019). Trabajo colaborativo en entornos virtuales. Sociedad Mexicana de Computación en la Educación, A.C. México. ISBN. 978-607-95656-5-7 Dumas, M., La Rosa, M., Mendling, J., Reijers, H. A. (2018). Fundamentals of Business Process Management, 2nd Edition. Springer. ISBN: 978-3-662-56509-4 Anzures-García, M, Sánchez-Gálvez, L.A. (2017) Notas de Aplicaciones Colaborativas. FCC. Ellis, C.A., Gibs, S.J., and Rein, G.L. (1991) Groupware: Some Issues and Experiences, Comm. of the ACM 34 (1), 39–58. Beaudouin-Lafon, M. (1999) Computer Supported Cooperative Work, Trends in Software, John Wiley.





Unidad de Aprendizaje	Contenido Temático	Referencias
2. Análisis del desarrollo de groupware	2.1. Desarrollo groupware basado en tools 2.2. Desarrollo groupware basado en compone ts 2.3. Desarrollo groupware basado en models 1.6. Desarrollo groupware basado enarquitectura de software	Blokdyk, G. (2019) Groupware Second Edition. Emereo Pty Limited Anzures-García, M, Sánchez- Gálvez, L.A. (2017) Notas de Aplicaciones Colaborativas. FCC Anzures-García, M., and Sánchez-Gálvez, L.A. (2020) PROMISE: PRoposing an Ontological Model for developing collaboratve SystEms. Journal of Intelligent and Fuzzy Systems, Vol. 39 (2), pp. 2545-2557.IOS Press. Anzures-García, M., and Sánchez-Gálvez, L.A. (2020) Enfoque Semántico de Políticas para Gestionar la Conciencia de Grupo en Groupware. Research in Computing Science: Advances in Computer Science and Engineering. Vol. 149 (8).
3. Metodologías deDesarrollo	3.1. Centradas en el Grupo. 3.1.1. Knowcat. 3.1.2. I star. 3.2. Centrados en Procesos. 3.2.1. Workflow. 3.2.2. Procllets. 3.3 Metodologías generales.	Luo, Y. (Ed). Cooperative design, visualizaion and engineering (2019). Edit. Springer Blokdyk, G. (2018) Group Collaboration Software Standard Requirements. Emereo Pty Limited. Zhao, J. & Richards, J. (Eds.). (2022). Virtual Technologies and E-Collaboration for the Future of Global Business. IGI Global. https://doi.org/10.4018/978-1-6684-5027-7 Anzures-García, M., Sánchez-Gálvez, L.A. Hornos, M.J. and Patricia Paderewski-Rodríguez. (2018) A Workflow Ontology to

Trabajo Colaborativo

PE: Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información



“El presente documento es Propiedad Intelectual de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla, conforme a lo previsto en el artículo 8 de su Ley y 137 del Estatuto Orgánico Universitario. La utilización del mismo, es para uso exclusivo de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla y los integrantes de la comunidad universitaria, en cumplimiento de los fines de docencia, investigación y extensión de la cultura. Queda estrictamente prohibida la reproducción total o parcial de su contenido o cualquier uso, distintos a los señalados en el párrafo anterior”.





Unidad de Aprendizaje	Contenido Temático	Referencias
		support Knowledge Management in a Group Organizational Structure. Computación y Sistemas. An International Journal on Computing Science and Applications. Vol. 22 (1), pp. 163-178. Anzures-García, M., Sánchez-Gálvez, L.A. Hornos, M.J. and Patricia Paderewski-Rodríguez. (2018) Tutorial Function Groupware Based on a Workflow Ontology and a Directed Acyclic Graph. IEEE Latin American Transactions. vol. 16 (1), pp. 294-300.
4. Evaluación de groupware	4.1. Métodos de Evaluación de ingeniería de software. 4.2. Métodos de Evaluación de aplicaciones colaborativas. 4.3 Evaluación de la aplicación colaborativa desarrollada en el curso.	Blokdyk, G. (2018). Collaboration Software 3rd Edition. Emereo Pty Limited Atef C., Djalal H., et al. (2022) Problem-based collaborative learning groupware to improve computer programming skills, Behaviour & Information Technology, Taylor Francis Zhao, J. & Richards, J. (Eds.). (2022). Virtual Technologies and E-Collaboration for the Future of Global Business. IGI Global. https://doi.org/10.4018/978-1-6684-5027-7 Sanchez-Galvez, L.A., Anzures-García, M., and Fernandez-Luna, J.M. (2019) A Fuzzy-Based Groupware Usability Evaluation Methodology. HCI-COLLAB. Communications in Computer and Information Science (CCIS), Springer, vol. 1114, pp. 1-16

Trabajo Colaborativo

PE: Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información



“El presente documento es Propiedad Intelectual de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla, conforme a lo previsto en el artículo 8 de su Ley y 137 del Estatuto Orgánico Universitario. La utilización del mismo, es para uso exclusivo de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla y los integrantes de la comunidad universitaria, en cumplimiento de los fines de docencia, investigación y extensión de la cultura. Queda estrictamente prohibida la reproducción total o parcial de su contenido o cualquier uso, distintos a los señalados en el párrafo anterior”.





Estrategias y técnicas didácticas	Recursos didácticos
Estrategias de aprendizaje: ☐ Lectura y comprensión, ☐ Reflexión, ☐ Comparación, ☐ Resumen. Estrategias de enseñanza: ☐ ABP, ☐ Aprendizaje activo, ☐ Aprendizaje cooperativo, ☐ Aprendizaje colaborativo, ☐ Basado en el descubrimiento. Ambientes de aprendizaje: ☐ Aula, ☐ Simuladores. Actividades y experiencias de aprendizaje: Visita a empresas.	● Proyector,es, ● Plumón y pizarrón, ● Software multimedia ● Herramientas de modelado ● Equipos de cómputo ● Pizarrón inteligente ● Aplicaciones colaborativas. ● Libros y revistas.

9. EJES TRANSVERSALES

Eje (s) transversales	Contribución con la asignatura
Formación Humana y Social	Promover el trabajo en equipo que es la esencia del Trabajo Colaborativo.
Desarrollo de Habilidades en el uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación	Promover el uso de herramientas tecnológicas que fomenten el desarrollo del Trabajo Colaborativo
Desarrollo de Habilidades del Pensamiento Complejo	Contribuir al proceso de representación de un problema que pueda ser resuelto mediante el Trabajo Colaborativo.

Trabajo Colaborativo

PE: Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información



“El presente documento es Propiedad Intelectual de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla, conforme a lo previsto en el artículo 8 de su Ley y 137 del Estatuto Orgánico Universitario. La utilización del mismo, es para uso exclusivo de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla y los integrantes de la comunidad universitaria, en cumplimiento de los fines de docencia, investigación y extensión de la cultura. Queda estrictamente prohibida la reproducción total o parcial de su contenido o cualquier uso, distintos a los señalados en el párrafo anterior”.



Lengua Extranjera	Lectura de bibliografía especializada en el área de Trabajo Colaborativo.
Innovación y Talento Universitario	Representación de la solución de diversos problemas del mundo real centrados en el Trabajo Colaborativo

10. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Criterios	Porcentaje
▪ Participación en clase	10 %
▪ Tareas	10%
▪ Exposiciones	20%
▪ Prácticas de laboratorio	10%
▪ Proyecto final	50%
Total	100%

11. REQUISITOS DE ACREDITACIÓN

Estar inscrito como alumno en la Unidad Académica en la BUAP
Asistir como mínimo al 80% de las sesiones
La calificación mínima para considerar un curso acreditado será de 6.
No se debe contar con antecedentes comprobados de copia o plagio de prácticas o proyectos durante el curso.
Cumplir con las actividades académicas y cargas de estudio asignadas que señale el PE

Notas:

- La entrega del programa de asignatura con sus respectivas actas de aprobación, deberá realizarse en formato electrónico, vía oficio emitido por la Dirección o Secretaría Académica a la Dirección General de Educación Superior.
- La planeación didáctica deberá ser entregada a la coordinación de la licenciatura en los tiempos y formas acordados por la Unidad Académica.

Trabajo Colaborativo

PE: Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información



“El presente documento es Propiedad Intelectual de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla, conforme a lo previsto en el artículo 8 de su Ley y 137 del Estatuto Orgánico Universitario. La utilización del mismo, es para uso exclusivo de la Benemérita Universidad Autónoma de Puebla y los integrantes de la comunidad universitaria, en cumplimiento de los fines de docencia, investigación y extensión de la cultura. Queda estrictamente prohibida la reproducción total o parcial de su contenido o cualquier uso, distintos a los señalados en el párrafo anterior”.